Zabawa w rozpoznawanie odgłosów.

 Przykładowo syczymy jak wąż – „ssssss” i mówimy dziecku, że tak syczy wąż (możemy się wesprzeć obrazkiem węża lub zabawką węża), a po chwili bzyczymy jak osa lub mucha – „zzzzzz” i mówimy, że taki dźwięk wydaje mucha lub osa (możemy się wesprzeć obrazkiem muchy lub osy lub zabawką), kolejno mówimy do dziecka, że teraz położymy przed nim obrazki lub zabawki węża i muchy/osy i będziemy wydawać dźwięk jednego z nich, a zadaniem dziecka będzie wskazać obrazek lub zabawkę tego zwierzęcia, którego dźwięk osoba dorosła wypowiadała. Inne pary dźwięków do wykorzystania:

* Dzwonek: „dzdzdz” i konik polny: „ccc”,
* Burza: „rzrzrzrz” i szum drzew: „szszszsz”,
* Wiertarka: „dżdżdżdż” i odgłos pociągu: „czczczcz”,
* Szum drzew: „szszszsz” i syczący wąż: „ssss",
* Burza: „rzrzrzrz” i osa lub mucha: „zzzz”,
* Odgłos pociągu: „czczczcz” i konik polny: „cccc”,
* Wiertarka: „dżdżdżdż” i dzwonek: „dzdzdz”,
* Odgłos wody z węża strażackiego: „śśśś” i syczący wąż: „ssss",
* Zjeżdżanie: „źźźź” i osa: „zzzzz”,
* Prośba o ciszę: „ććć” i konik polny: „ccc”,
* Silnik łodzi: „dźdźdź” i dzwonek: „dzdzdz”,
* Szum drzew: „szszszsz” i odgłos wody z węża strażackiego: „śśśś”,
* Burza: „rzrzrzrz” i zjeżdżanie: „źźźź”,
* Odgłos pociągu: „czczczcz” i prośba o ciszę: „ćććć”,
* Wiertarka „dżdżdżdż” i silnik łodzi: „dźdźdźdź”,
* Wiatr: „ffff” i motor: „www”,
* Wbijanie gwoździa: „bbbb” i pękanie balona: „ppp”,
* Płukanie gardła: „gggg” i kapanie wody: „kkkk”,
* Praca maszyny na budowie: „dddd” i kulek uderzających o siebie: „tttt”.